

転写厳禁

第1回 Vectorworks 操作技能マスター認定試験

筆記試験問題 (抜粋)

出題概要

- 試験問題および解答用紙は Windows、Macintosh 共通です。
- 問題文の挿絵は、Vectorworks Designer with Renderworks 2009J を使用しております。
- 制限時間は 60 分です。
- 問題は 5 部門で構成されています。
- 各部門の過半数以上が正解、かつ全体で概ね 7 割以上の正解を合格とします。
- 各部門の問題数は以下の通りです。答えは全て解答用紙に記入してください。

部門	問題数	配点	合格基準
Vectorworks Fundamentals 環境部門	4 問	15 点	8 点以上
Vectorworks Fundamentals 基本部門	17 問	65 点	33 点以上
Vectorworks Fundamentals 活用部門	2 問	5 点	3 点以上
Vectorworks Designer 部門	2 問	5 点	3 点以上
Renderworks 部門	3 問	10 点	5 点以上
全体		100 点	概ね 70 点以上

以下、必ずご記入ください

受験会場 東京 大阪

受験番号 VWM01-090725-

受験者氏名

認定試験実施機関

Vectorworks 日本語版総販売元 エーアンドエー株式会社

Q 1

各 1 点 (4 点)

以下の文章は用紙設定についての説明です。正しい説明には○、間違った説明には×印を記入してください。

1. プリンタの用紙サイズと、画面上の用紙の大きさは常に連動し同じである。
2. 画面に表示された用紙サイズは、余白を除いた大きさなので実際の用紙より小さい場合がある。
3. 用紙の境界線は非表示にできる。
4. シートレイヤの用紙サイズは、レイヤ毎にサイズを設定できる。

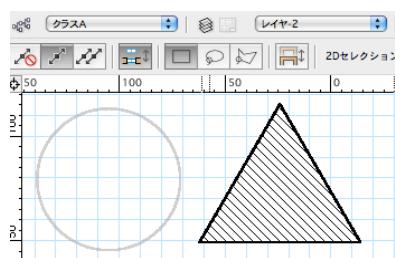
1	2	3	4

Q 3

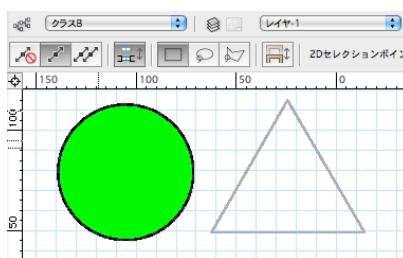
各 1 点 (4 点)

下の図から、○△の2图形それが属しているクラス (A、B) とレイヤ (1、2) の名称を記入してください。

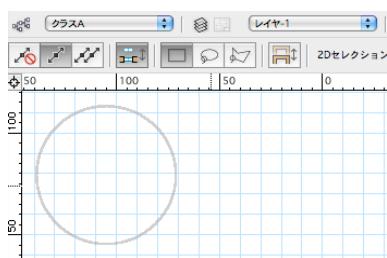
他のクラスをグレイ表示
他のレイヤをグレイ表示



他のクラスをグレイ表示
他のレイヤを表示



他のクラスをグレイ表示
他のレイヤを非表示

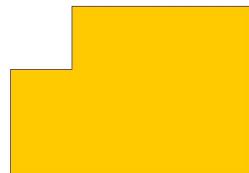
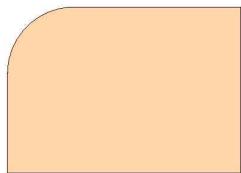
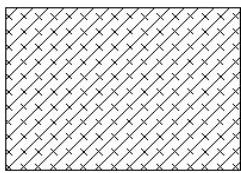
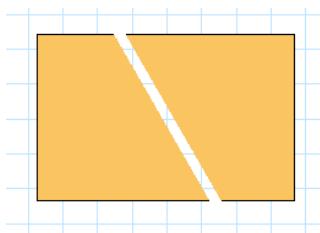
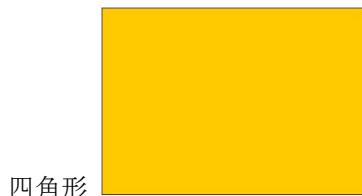


○	レイヤ クラス	
△	レイヤ クラス	

Q 2

各 1 点 (4 点)

下の四角形を 1 ~ 4 の結果にする場合、それぞれ使用するツールをア～オより選択してください。



- ア、切断ツール イ、消しゴムツール ウ、アイドロップツール エ、トリミングツール
オ、フィレットツール

1	2	3	4

Q 6

各 1 点 (4 点)

図形を回転する場合の説明です。正しい説明には○印を、間違った説明には×印を記入してください。

1. 回転ツールは回転軸を任意に指定し、図形を回転できます。
2. 回転ツールをダブルクリックすると、加工メニュー>回転>回転... コマンドと同じダイアログが表示されます。
3. 加工メニュー>回転>回転... コマンドでは、回転軸は必ず選択図形の中心になり、いかなる方法を用いても任意の位置で回転する事はできません。
4. 加工メニュー>回転>回転... コマンドは、3 D 図形を回転させる事はできません。

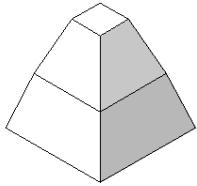
1	2	3	4

Q 11

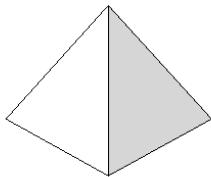
各 1 点 (4 点)

以下の図形のうち、多段柱状体コマンドで作成できるものは○印を、できないものには×印を記入してください。

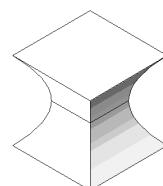
モデル作成後に編集は行っていないものとします。



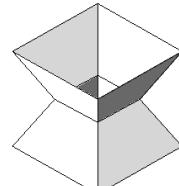
1



2



3



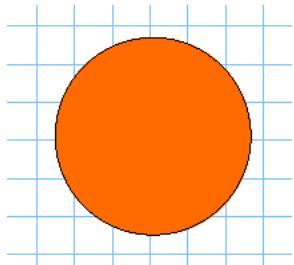
4

1	2	3	4

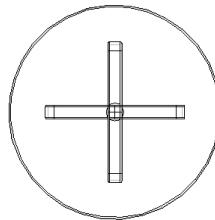
Q 12

各 1 点 (4 点)

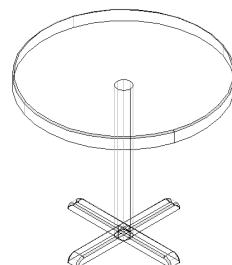
以下の図はハイブリッドシンボルです。1～4 の項目のうち正しい説明には○印を、間違った説明には×印を記入してください。



「2 D／平面」



「上」



「斜め右」

1. シンボルの編集で 2 D 属性の図形を消去すると、2 D／平面のビューではシンボルは非表示になる
2. シンボルの編集で 3 D 属性の図形を消去すると、ビューを 3 D にしてもシンボルの表示は 2 D のまま変わらない
3. アングル「上」から見た状態でシンボル属性を解除（グループ属性に変換）すると、2 D 属性はなくなる
4. シンボルの編集で 2 D 属性の図形の形状を変更すると、3 D 属性にもその変更が反映される

1	2	3	4

Fundamentals 活用部門

配点 5 点

Q 1

各 1 点 (4 点)

データ互換についての説明です。Vectorworks から他のソフトウェアにデータを取り出す場合に、それぞれの最適な形式をア～エより選択してください。

1. Renderworks でレンダリングしたデータをワープロソフトの挿絵にする
2. Vectorworks で作成した 2D の図面データを他の CAD ソフトで開く
3. Vectorworks で作成した 3D パースをアニメーションに取り出す
4. Vectorworks のワークシートを表計算ソフトで開く

ア、QuickTimeMovie 形式 イ、DXF/DWG 形式 ウ、JPEG 形式 エ、SYLK 形式

1	2	3	4

Designer 部門

配点 5 点

Q 1

各 1 点 (4 点)

ナビゲーションパレットのアイコンの名称をア～オより選択してください。



1 2 3 4

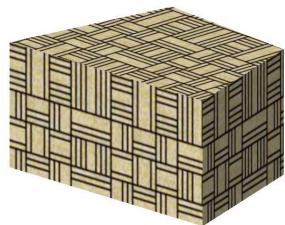
ア、登録画面 イ、ビューポート ウ、デザインレイヤ エ、シートレイヤ オ、クラス

1	2	3	4

Q 3

各 1 点 (3 点)

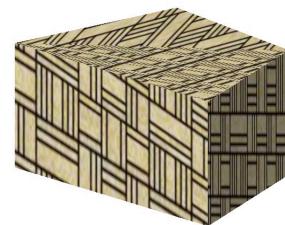
下図は全て同じテクスチャを割り当てた図です。それぞれ当てはまるマッピング座標系をア～ウより選択してください。



1



2



3

ア、円筒座標

イ、球面座標

ウ、ポリゴン座標

1	2	3