

主な機能一覧

ベーステクノロジー		F	A	L	S	D
Parasolidモデリングカーネル		●	●	●	●	●
高速な描画テクノロジー (VGM)		●	●	●	●	●
Cinewareレンダリングエンジン		●	●	●	●	●
2D/3D基本機能		F	A	L	S	D
線と面の2D汎用作図編集		●	●	●	●	●
図形への透過/影表現		●	●	●	●	●
2D/3D対応の文字、寸法作図		●	●	●	●	●
スナップルーベ・X線選択モード		●	●	●	●	●
スマートオプションディスプレイとクイック検索		●	●	●	●	●
オンスクリーンビューコントロール		●	●	●	●	●
イメージのクロップ/圧縮		●	●	●	●	●
データベース/ワークシート		●	●	●	●	●
シートレイヤ・ビューポート		●	●	●	●	●
デザインレイヤ・ビューポート	-	●	●	●	●	●
ビューポートスタイル		●	●	●	●	●
オーガナイザ (図面構造の集中管理)		●	●	●	●	●
リソースマネージャ (リソースの総合管理)		●	●	●	●	●
名前の一括変換		●	●	●	●	●
ハイブリッドシンボル/2Dコンポーネント		●	●	●	●	●
フローティングデータバー		●	●	●	●	●
ウインドウタブ/タブパレットの切り離し		●	●	●	●	●
2D→3Dへのプッシュ/プルモード		●	●	●	●	●
多彩で強力な3Dモデリング/編集		●	●	●	●	●
統合ビュー		●	●	●	●	●
クリップキューブ (3Dモデルのリアルタイム切断)		●	●	●	●	●
2D/3D対応のワーキングプレーン		●	●	●	●	●
協働設計支援 (プロジェクト共有)	-	●	●	●	●	●
クラウド連携・リモート		●	●	●	●	●
DXF/DWG取り込み・取り出し		●	●	●	●	●
PDF (2d) 取り込み・取り出し		●	●	●	●	●
PDF (3d) 取り出し	-	●	●	●	●	●
Excel参照・取り込み・取り出し		●	●	●	●	●
パブリッシュ (DXF/DWG/DWF/Excel)		●	●	●	●	●
パブリッシュ (PDF/印刷/イメージ)	-	●	●	●	●	●
3Dレンダリング		●	●	●	●	●
バックグラウンドレンダリング		●	●	●	●	●
2D/3D基本機能		F	A	L	S	D
オブジェクトレベルの表示設定	-	●	●	●	●	●
ビューポートレンダリング		●	●	●	●	●
パスベースのワークスルーアニメーション		●	●	●	●	●
写真と3Dの合成 (Camera Match)		●	●	●	●	●
イメージエフェクト		●	●	●	●	●
豊富なシェーダ		●	●	●	●	●
パララックスパンプ/シャドウキャッチャー		●	●	●	●	●
背景デクスチャ/背景放射光/フィジカルスカイ		●	●	●	●	●
コーステクスフォトン		●	●	●	●	●
ソフトシャドウ/アンビエントオクルージョン		●	●	●	●	●
CPUでも利用可能なリアルスティックRSLレンダリング		●	●	●	●	●
VGX (AR)、パノラマビュー取り出し		●	●	●	●	●
Datasmithダイレクトリンク		●	●	●	●	●
Omniverseコネクタ (Windowsのみ)		●	●	●	●	●
建築・内装設計機能		F	A	L	S	D
マテリアル作成	-	●	●	●	●	●
データマネージャとデータタグ	-	●	●	●	●	●
グリッド線 (通り芯) とレベル基準線	-	●	●	●	●	●
スペース作成 (空間定義)/部屋仕上げ	-	●	●	●	●	●
ストーリー [階層] 管理	-	●	●	-	●	●
スタイルに対応した構造材	-	●	-	●	●	●
キャビネット/カウンタートップ	-	●	●	●	●	●
壁/カーテンウォール作成	-	●	●	●	●	●
スラブ/水勾配作成	-	●	●	●	●	●
屋根作成	-	●	●	●	●	●
壁/スラブ/屋根スタイル (構成要素)	-	●	●	●	●	●
ドア/窓作成	-	●	●	●	●	●
階段/手摺/フェンス作成	-	●	●	●	●	●
プラグインオブジェクトスタイル		●	●	●	●	●
詳細図/投影図ビューポート	-	●	●	●	●	●
水平・垂直断面ビューポート	-	●	●	●	●	●
室内展開図ビューポート	-	●	-	-	●	●
データの可視化 (デザインレイヤ/ビューポート)	-	●	●	●	●	●
ビューポートのリアルタイム編集	-	●	●	●	●	●
表題欄マネージャ	-	●	●	●	●	●
カスタマイズ可能なグラフィック凡例	-	●	●	●	●	●
建築・内装設計機能		F	A	L	S	D
BIMobjectツール	-	●	●	-	●	●
Revit取り込み・取り出し・参照	-	●	●	●	●	●
IFC取り込み・取り出し・参照	-	●	●	●	●	●
Solibriダイレクト接続	-	●	●	●	●	●
都市計画・ランドスケープデザイン機能		F	A	L	S	D
GeoTIFF対応のジオリファレンス	-	●	●	●	●	●
オンラインGISデータの利用	-	●	●	●	●	●
地形モデルの作成・編集・解析	-	●	●	-	●	●
地形モデルの造成・土量計算	-	●	●	-	●	●
ランドスケープエリア/生け垣	-	-	●	-	●	●
群葉の表現	-	-	●	-	●	●
道路/ガードレール作成	-	●	●	-	●	●
緑石、境界と枠	-	●	●	-	●	●
舗床の作成・位置合わせ・ドレープ	-	●	●	-	●	●
多機能の植栽ツール/既存樹木ツール	-	-	●	-	●	●
Maxonブランド		●	●	●	●	●
植栽添景ライブラリ		●	●	●	●	●
灌水システム	-	-	●	-	●	●
ステージ&ライティング計画機能		F	A	L	S	D
座席セクションレイアウト	-	●	-	●	●	●
LEDビデオウォール	-	-	-	●	●	●
イベント空間計画	-	-	-	●	●	●
ステージステップ/スロープ作成	-	-	-	●	●	●
柔軟な吊り元作成	-	-	-	●	●	●
概略図作成	-	-	-	●	●	●
トラス/ヒンジトラス/ホイスト/ブライダル作図	-	-	-	●	●	●
照明器具データ・配置・GDTF編集	-	-	-	●	●	●
多彩なフォーカス指定	-	-	-	●	●	●
DMX/パッチ (照明器具のパッチとトラッキング)	-	-	-	●	●	●
柔軟な照明用番号付け	-	-	-	●	●	●
スピーカー配置	-	-	-	●	●	●
電源やケーブルシステムの作図	-	-	-	●	●	●
ビデオカメラ/ビデオスクリーン	-	-	-	●	●	●
イベントリと設備リスト	-	-	-	●	●	●
Showcase	-	-	-	●	●	●

ファイル互換一覧

		F	A	L	S	D
取り込み	DXF・DWG (R2.5~2026)/DWF (4.2・5.5・6.0)/3D DWF (6.01)/DWFX (6.02)/イメージファイル (BMP・GIF・JPG・JPEG・PNG・TIFF・ICO [Windowsのみ: WDP・DDS・EMF]・[Macのみ: SGI・TGA・EXR・PSD・ICNS・PBM・PGM・PPM・HDR・PCT・JP2])/PDF/ワークシート (TXT・CSV・DIF・SLK・XLS・XLSX)/スクリプト (TXT・VSS・VS・PY・PXC・XST・MPC)/IGES (IGS・IGES)/OBJ/SAT/STEP (STP・STEP)/STL/Rhino 3DM (1~7)/Parasolid X_T (9~37)/Cinema 4Dデクスチャ (R13~2026)/USD (usd/usda/usdc/usdz)/mtxturデクスチャ/Arrowway デクスチャ/OBJ (HDR・EXR・JPG・PNG)/Distributionファイル (IES)/MCD (J7W)/VWX (2008~2025)/Mosa Pattern / シンボル (DXF・DWG・IGES・HDR・OBJ・SAT・STEP・STL・Rhino 3DM・Parasolid X_T)/Jw_cad (JWW・JWS)	●	●	●	●	●
	IFC・IFCXML・IFCZIP (2x2・2x3・4)/Revit2011~2026 (RVT・RFA)/3DS/SketchUp (SKP 4~2025)/点群 (LAZ・LAS・PTS・E57・XYZ・PLY)/PartSpec (DXF・DWG・SAT・IGS)/隣接マトリックス (TXT・CSV)/BCF・BCFZIP/ ジオリファレンスイメージ (BPW・JGW・PGW・TFW・GFW・WLD・ECW)/シンボル (3DS・SKP)	-	●	●	●	●
	Shape (SHP)/座標データ (TXT・CSV)	-	●	●	-	●
	照明器具情報 (Lightwright5~6)/MVR (1.6)/GDTF (1.2)	-	-	-	●	●
参照	DXF・DWG (R2.5~2026)/DWF (4.2・5.5・6.0)/ワークシート (XLS・XLSX)/VWX (2026 [レイヤ参照])	●	●	●	●	●
	イメージファイル (BMP・GIF・JPG・JPEG・PNG・TIFF・ICO [Windowsのみ: DDS]・[Macのみ: SGI・TGA・EXR・PSD・ICNS・PBM・PGM・PPM・HDR・JP2])/PDF/IFC・IFCXML・IFCZIP (2x2・2x3・4)/Revit2011~2026 (RVT・RFA)/VWX (2026 [デザインレイヤビューポート])	-	●	●	●	●
取り出し	DXF・DWG (R12~2026)/DWF (4.2・5.5・6.0)/3D DWF (6.01)/DWFX (6.02)/EPSF (3.1)/イメージファイル (BMP・GIF・JPG・JPEG・PNG・TIFF・HEIF [Windowsのみ: WDP・DDS・EMF]・[Macのみ: JP2・TGA・EXR・PSD・KTX・ASTC・PBM])/PDF (1.7)・PDF A-1b (1.4)・PDF A-2b (1.7)・PDF A-2u (1.7)・PDF A-3b (1.7)・PDF A-3u (1.7)・PDF A-4 (2.0)・PDF A-4e (2.0)/スクリプト (TXT・PY・VSS・VS)/ワークシート (TXT・CSV・DIF・SLK・XLS・XLSX)/データベース (TXT・CSV・DIF・SLK)/Cinema 4D (2025)/USD (usd/usda/usdc)/COLLADA (DAE)/FBX/IGES (IGS・IGES 5.3)/OBJ/SAT/STEP (STP・STEP)/STL/Rhino 3DM/Parasolid X_T (9~37)/Strata Vision/HDR (HDR)/パノラマ (HTML)/VGX/アニメーション (MOV)/VWX (2021~2025)/Unreal Datasmith (4.27)/Jw_cad (JWW)	●	●	●	●	●
	IFC・IFCXML・IFCZIP (2x3・4)/Revit2011~2026 (RVT・RFA)/地理空間情報 (KML)/3DS/3D PDF/ジオリファレンスイメージ (BPW・JGW・PGW・TFW・GFW・WLD)/BCF (v2.1・v3.0)・BCFZIP (v2.0)	-	●	●	●	●
	Shape (SHP)	-	●	●	-	●
	ASCIIテキスト (3.0)/照明器具情報 (Lightwright5~6)/ESC (Vision 4~Vision2026)/MVR (1.6)	-	-	-	●	●

※記載されている情報は2025年11月現在のものです。最新の情報は弊社Webサイトをご覧ください。