

主な機能一覧

ベーステクノロジー	F	A	L	S	D	2D/3D基本機能	F	A	L	S	D	建築・内装設計機能	F	A	L	S	D
Parasolidモデリングカーネル	●	●	●	●	●	オブジェクトレベルの表示設定	-	●	●	●	●	BIMobjectツール	-	●	●	-	●
高速な描画テクノロジー(VGM)	●	●	●	●	●	ビューポートレンダリング	●	●	●	●	●	Revit取り込み・取り出し・参照	-	●	●	●	●
Cinewareレンダリングエンジン	●	●	●	●	●	パスベースのウォークスルーアニメーション	●	●	●	●	●	IFC取り込み・取り出し・参照	-	●	●	●	●
2D/3D基本機能	F	A	L	S	D	写真と3Dの合成(Camera Match)	●	●	●	●	●	Solibriダイレクト接続	-	●	●	●	●
線と面の2D汎用作図編集	●	●	●	●	●	イメージエフェクト	●	●	●	●	●	都市計画・ランドスケープデザイン機能	F	A	L	S	D
図形への透過/影表現	●	●	●	●	●	豊富なシェーダ	●	●	●	●	●	GeoTIFF対応のジオリファレンス	-	●	●	●	●
2D/3D対応の文字・寸法作図	●	●	●	●	●	パララックスパンプ/シャドウキャッチャー	●	●	●	●	●	オンラインGISデータの利用	-	●	●	●	●
スナップループ・X線選択モード	●	●	●	●	●	背景テクスチャ/背景放射光/フィジカルスカイ	●	●	●	●	●	地形モデルの作成・編集・解析	-	●	●	-	●
スマートオプションディスプレイとクリック検索	●	●	●	●	●	コースティクスフォトン	●	●	●	●	●	地形モデルの造成・土量計算	-	●	●	-	●
オンスクリーンビューコントロール	●	●	●	●	●	ソフトシャドウ/アンビエントオクルージョン	●	●	●	●	●	ランドスケープエリア/生垣	-	-	●	-	●
イメージのクロップ/圧縮	●	●	●	●	●	CPUでも利用可能なアリスティックRSLレンダリング	●	●	●	●	●	群葉の表現	-	-	●	-	●
データベース/ワークシート	●	●	●	●	●	VGX(AR)、パノラマビュー取り出し	●	●	●	●	●	道路/ガードレール作成	-	●	●	-	●
シートレイヤ・ビューポート	●	●	●	●	●	DataSmithダイレクトリンク	●	●	●	●	●	縁石、境界と枠	-	●	●	-	●
デザインレイヤ・ビューポート	-	●	●	●	●	Omniverseコネクター(Windowsのみ)	●	●	●	●	●	舗床の作成・位置合わせ・ドレープ	-	●	●	-	●
ビューポートスタイル	●	●	●	●	●	マテリアル作成	-	●	●	●	●	多機能の植栽ツール/既存樹木ツール	-	-	●	-	●
オーガナイザ(図面構造の集中管理)	●	●	●	●	●	データマネージャとデータタグ	-	●	●	●	●	Maxonプラント	●	●	●	●	●
リソースマネージャ(リソースの総合管理)	●	●	●	●	●	グリッド線(通り芯)とレベル基準線	-	●	●	●	●	植栽添景ライブラリ	●	●	●	●	●
名前の一括変換	●	●	●	●	●	スペース作成(空間定義)/部屋仕上げ	-	●	●	●	●	灌水システム	-	-	●	-	●
ハイブリッドシンボル/2Dコンポーネント	●	●	●	●	●	ストーリ[階層]管理	-	●	●	-	●	ステージ&ライティング計画機能	F	A	L	S	D
フローティングデータバー	●	●	●	●	●	スタイルに応じた構造材	-	●	-	●	●	座席セクションレイアウト	-	●	-	●	●
ウインドウタブ/タブパレットの切り離し	●	●	●	●	●	キャビネット/カウンタートップ	-	●	●	●	●	LEDビデオウォール	-	-	-	●	●
2D→3Dへのプッシュ/ブルモード	●	●	●	●	●	壁/カーテンウォール作成	-	●	●	●	●	イベント空間計画	-	-	-	●	●
多彩で強力な3Dモデリング/編集	●	●	●	●	●	スラブ/水勾配作成	-	●	●	●	●	ステージステップ/スロープ作成	-	-	-	●	●
統合ビュ-	●	●	●	●	●	屋根作成	-	●	●	●	●	柔軟な吊り元作成	-	-	-	●	●
クリップキューブ(3Dモデルのリアルタイム切断)	●	●	●	●	●	壁/スラブ/屋根スタイル(構成要素)	-	●	●	●	●	概略図作成	-	-	-	●	●
2D/3D対応のワーキングブレーン	●	●	●	●	●	ドア/窓作成	-	●	●	●	●	トラス/ヒンジトラス/ホイスト/ブライダル作図	-	-	-	●	●
協働設計支援(プロジェクト共有)	-	●	●	●	●	階段/手摺/フェンス作成	-	●	●	●	●	照明器具データ・配置・GDTF編集	-	-	-	●	●
クラウド連携・リモート	●	●	●	●	●	プラグインオブジェクトスタイル	●	●	●	●	●	多彩なフォーカス指定	-	-	-	●	●
DXF/DWG取り込み・取り出し	●	●	●	●	●	詳細図/投影図ビューポート	-	●	●	●	●	DMXパッチ(照明器具のパッチとトラッキング)	-	-	-	●	●
PDF(2D)取り込み・取り出し	●	●	●	●	●	水平・垂直断面ビューポート	-	●	-	●	●	柔軟な照明用番号付け	-	-	-	●	●
PDF(3D)取り出し	-	●	●	●	●	室内展開図ビューポート	-	●	-	-	●	スピーカー配置	-	-	-	●	●
Excel参照・取り込み・取り出し	●	●	●	●	●	データの可視化(デザインレイヤ/ビューポート)	-	●	●	●	●	電源やケーブルシステムの作図	-	-	-	●	●
バブリッシュ(DXF/DWG/DWF/Excel)	●	●	●	●	●	ビューポートのリアルタイム編集	-	●	●	●	●	ビデオカメラ/ビデオスクリーン	-	-	-	●	●
バブリッシュ(PDF/印刷/イメージ)	-	●	●	●	●	表題欄マネージャ	-	●	●	●	●	インベントリと設備リスト	-	-	-	●	●
3Dレンダリング	●	●	●	●	●	カスタマイズ可能なグラフィック凡例	-	●	●	●	●	Showcase	-	-	-	●	●
バックグラウンドレンダリング	●	●	●	●	●								F	A	L	S	D

ファイル互換一覧

取り込み	F	A	L	S	D
DXF・DWG (R2.5~2026) / DWF (4.2・5.5・6.0) / 3D DWF (6.01) / DWFX (6.02) / イメージファイル(BMP・GIF・JPG・JPEG・PNG・TIFF・ICO[Windowsのみ: WDP・DDS・EMF]・[Macのみ: SGI・TGA・EXR・PSD・ICNS・PBM・PGM・PPM・HDR・PCT・JP2]) / PDF/ワークシート(TXT・CSV・DIF・SLK・XLS・XLSX) / スクリプト(TXT・VSS・VS・PY・PYC・XXT・MPC) / IGES (IGS・IGES) / OBJ/SAT/STEP (STP・STEP) / STL/Rhino 3DM (1~7) / Parasolid X_T (9~37) / Cinema 4Dテクスチャ(R13~2026) / USD (usd/usda/usdc/usdz) / mtextrテクスチャ/Arrowayテクスチャ/HDR (HDR・EXR・JPG・PNG) / Distributionファイル(IES) / MCD (7~12) / VWX (2008~2025) / Mosa Pattern / シンボル(DXF・DWG・IGES・OBJ・SAT・STEP・STL・Rhino 3DM・Parasolid X_T) / Jw_cad(JWW・JWS)	●	●	●	●	●
IFC・IFCXML・IFCZIP (2x2・2x3・4) / Revit2011~2026 (RVT・RFA) / 3DS/SketchUp (SKP 4~2025) / 点群(LAZ・LAS・PTS・E57・XYZ・PLY) / PartSpec(DXF・DWG・SAT・IGS) / 隣接マトリックス(TXT・CSV) / BCF・BCFZIP / ジオリファレンスイメージ(BPW・JGW・PGW・TFW・GFW・WLD・ECW) / シンボル(3DS・SKP)	-	●	●	●	●
Shape (SHP) / 座標データ (TXT・CSV)	-	●	●	-	●
照明器具情報 (Lightwright5~6) / MVR (1.6) / GDTF (1.2)	-	-	-	●	●
参照	F	A	L	S	D
DXF・DWG(R2.5~2026) / DWF(4.2・5.5・6.0) / ワークシート(XLS・XLSX) / VWX(2026 [レイヤ参照])	●	●	●	●	●
イメージファイル (BMP・GIF・JPG・JPEG・PNG・TIFF・ICO [Windowsのみ: DDS]・[Macのみ: SGI・TGA・EXR・PSD・ICNS・PBM・PGM・PPM・HDR・PCT・JP2] / PDF/IFC・IFCXML・IFCZIP (2x2・2x3・4) / Revit2011~2026 (RVT・RFA) / VWX (2026 [デザインレイヤビューポート])	-	●	●	●	●
DXF・DWG(R12~2026) / DWF(4.2・5.5・6.0) / 3D DWF (6.01) / DWFX (6.02) / EPSF(3.1) / イメージファイル(BMP・GIF・JPG・JPEG・PNG・TIFF・HEIF[Windowsのみ: WDP・DDS・EMF]・[Macのみ: JP2・TGA・EXR・PSD・KTX・ASTC・PBM]) / PDF(1.7)・PDF A-1b(1.4)・PDF A-2b(1.7)・PDF A-2u(1.7)・PDF A-3b(1.7)・PDF A-4(2.0)・PDF A-4e(2.0) / スクリプト(TXT・PY・VSS・VS) / ワークシート (TXT・CSV・DIF・SLK・XLS・XLSX) / データベース (TXT・CSV・DIF・SLK) / Cinema 4D(2025) / USD (usd/usda/usdc) / COLLADA(DAE) / FBX / IGES (IGS・IGES 5.3) / OBJ/SAT/STEP(STP・STEP) / STL/Rhino 3DM/Parasolid X_T (9~37) / Strata Vision / HDR(HDR) / パノラマ (HTML) / VGX / アニメーション (MOV) / VWX(2021~2025) / Unreal DataSmith (4.27) / Jw_cad(JWW)	●	●	●	●	●
IFC・IFCXML・IFCZIP (2x3・4) / Revit2021~2026 (RVT・RFA) / 地理空間情報 (KML) / 3DS / 3D PDF / ジオリファレンスイメージ (BPW・JGW・PGW・TFW・GFW・WLD) / BCF (v2.1・v3.0)・BCFZIP (v2.0)	-	●	●	●	●
Shape (SHP)	-	●	●	-	●
ASCIIテキスト (3.0) / 照明器具情報 (Lightwright5~6) / ESC (Vision 4~Vision2026) / MVR (1.6)	-	-	-	●	●

※記載されている情報は2025年11月現在のものです。最新の情報は弊社Webサイトをご覧ください。