

BIM の設計データを、 リアルタイムプレビューから 高品質な静止画・アニメーションへ。

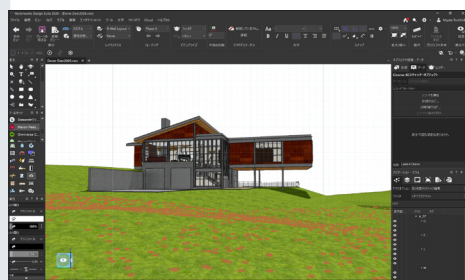
Redshift for Archviz を使えば、Vectorworks や Revit の中で設計を続けながら、光や素材をリアルタイムに確認できます。さらに高度な仕上げやアニメーションが必要な場合は、シーンを Cinema 4D へ引き継ぎます。

設計から最終ビジュアルまで一貫した Maxon の建築 VIZ ソリューション

01: 設計

Vectorworks / Revit

意匠設計・モデル変更



※ Archicad も対応予定

02: ビジュアライズ

Redshift for Archviz

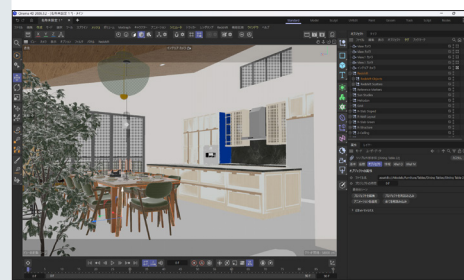
照明・材質をリアルタイム確認



03: プロモーション

Cinema 4D

作り込み・映像・最終出力



Maxon の建築ソリューションのメリット

現在の BIM 環境を活用

対応 BIM ソフトで Redshift を利用。
アプリを切り替えずに始められます。

変更結果をすぐに確認

材質、照明、時間帯、動線などをリアルタイムに確認できます。

プロモーションまで行える

高品質のビジュアルやアニメーションが必要な Cinema 4D で制作。

意匠設計の確認・提案・最終制作まで

建築パース | プレゼンテーション | ウォークスルー | アニメーション

どちらから始める？

目的と制作範囲に合わせてツールを選べます。

製品の役割と違い

	Redshift for Archviz	Cinema 4D
主な用途	BIM でのリアルタイム表示	高度な建築 CG パース・映像制作
対象	建築設計者・インテリアデザイナー	ビジュアライゼーション担当・パース専門会社
作業環境	Vectorworks / Revit 内	Cinema 4D
ライトの設定	BIM ソフトで設定	Cinema 4D で追加や編集が可能
レンダリング	リアルタイム・プロダクション品質	リアルタイム・プロダクション品質 レタッチ用のチャンネル書き出し
アニメーション	簡易的なカメラアニメーション・雲の動き	本格的なオブジェクトやカメラのアニメーション



BIM 内で、設計しながら確認

Vectorworks / Revit 内で利用可能

- ・ 照明、材質、時間帯をリアルタイム確認
- ・ 設計案の比較、クライアント提案
- ・ 静止画やカメラアニメーションを出力

年間サブスクリプション

56,100 円（税込）～

※ Cinema 4D 形式で書き出し可能



引き継いで、自由に仕上げる

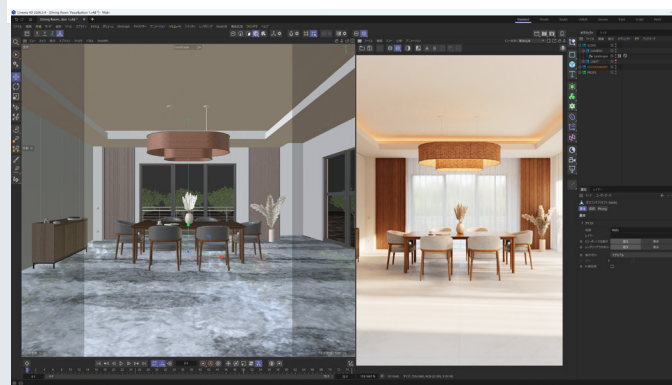
BIM シーンを Cinema 4D で引き継ぐ

- ・ モデルの編集、ディテールの追加
- ・ 独自のマテリアル、ライトの追加
- ・ Photoshop 用のチャンネルやマスク出力

年間サブスクリプション

148,280 円（税込）～

※ Redshift for Archviz も利用可能



まずは、お使いの BIM ソフトでお試しを

Maxon One のトライアルライセンスでお試しいただけます

